

出世

大相撲

グーも目赤に数ある中で
勝ちあひ、がらんこ、あつとばし
つつばり、はり手、えきさいど、

ハアードスコイ、ドスコイ

電氣相撲を基盤にどけばヨー
臨つに無んだる雄身しきは、
横性、幸徳、男をみかく

ハアードスコイ、ドスコイ

向う両腕、腕振能

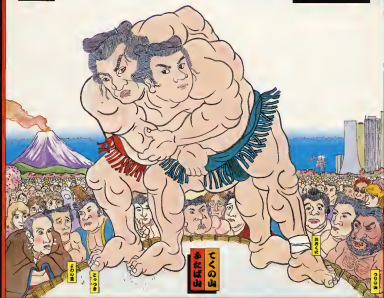
明日は明日のことなれば
どすこいっ

嵐台一発大回転

ハアードスコイ、ドスコイ

株式会社 テクノス ジャパン

関SINKエレクトロニクス



大相撲



ルール

●プレーヤーは両腕に力を入れて土の力士を（自分の内側）ハッキョイボタン（見合一発ボタン）で操作します。
●100で1場所を勝ち、1場所三日間のうち二勝以上しとて次の場所へ進めます。

操作方

はなはたし

ハッキョイボタンを押すでゴンス。

タイミンダが○に近い程、強くなり

ます。

つつぽり

ハッキョイボタンをパンパン叩いて

打ち合えてゴンス。

まわしとり

まわしとり前進

（レバーのみ）をするとき敵力士のまわしが、とりやすいでゴンス。



ほり手

相手が力士を戦うはると、相手が力士は勝つて、強くなるから進んでゴンス。

はたきこみ

レバーを上にいれ、（体をかわす）いましてハッキョイボタンで、勝つた力士をはたきこもうでゴンス。



まわしをとつたら反がけた

相手が力士のまわしをとつた、有利でゴンス。ハッキョイボタンをパンパンで、横切メーターをよりもとと技がからんでゴンス。

まわしをとつたらしんぱうだ

まわしをとつたから、ハッキョイボタンをパンパンで、しんぱうメーターをよりきると、逃げるでゴンス。

レバーの方向で技を決定

まわしをとつたらしんぱうだ



気合（一発ボタン）

●すべての技を一定時間（気合マークが点滅している間）パワーアップさせる強力なボタンです。
●使える個数は限られてます。
●（画面上部に表示）
●相手が士にノミイビキをえんと●マークが点滅します。●マークが点滅して、気合の使えぬ個数が1個減ります。

相手が士にノミイビキをえんと

●得意い、全除故障、米穀、横切立体入、ノミイタイムもどきなどに使われるでゴンス。



株式会社 テクノス ジャパン

〒110 東京都港区西新町6丁目5番7号大東ビル7F-4
電話 03 (342) 0291 (代表)
TELEX J3297 "TECHNOSJ"

株式会社 SNK エレクトロニクス

〒532 大阪市北区東二丁目1番1号
電話 06 (589) 7271 (代表)

東京都千代田区平間町2丁目5番3号
〒102 タイタービルディング

株式会社 タイター